Android programming

# Inleiding

Deze handleiding wordt gemaakt aan de hand van een programma, die je kan vinden op Github. <https://github.com/KennyDeblaere/Coaching>. Deze applicatie zal alle elementen bevatten en is gemaakt in de Android Studio omgeving.

# Opstarten project

We starten een project, waarbij we kiezen voor de API vanaf 4.4.

# Icoon veranderen

Druk of File > New > Image Asset. Daarin kun je een gewenste icon toevoegen aan het project.